REGULAMIN XIII EDYCJI
MORAWICKIEJ LIGI FUTSALU
PIĄTEK PIŁKARSKICH, PUCHARU LIGI MLF
oraz SUPERPUCHARU LIGI MLF

(o Puchar Burmistrza Miasta i Gminy Morawica)

Sezon 2026/2027

§ 1
Postanowienia ogólne

1.Celem rozgrywek **Morawickiej Ligi Futsalu** (w skrócie **MLF**), **Pucharu Ligi Morawickiej Ligi Futsalu** (w skrócie **Pucharu MLF**) oraz **Superpucharu Morawickiej Ligi Futsalu** (w skrócie **Superpuchar MLF**) jest popularyzacja halowej piłki nożnej odmiana „Futsal" wśród mieszkańców miejscowości z Miasta i Gminy Morawica oraz firm i instytucji działających na terenie Miasta i Gminy Morawica, jako formy aktywnego wypoczynku.

2.Do w/w rozgrywek sezonu 2026/2027 organizowanych przez Zakład Gospodarki Komunalnej i Rekreacji w Morawicy Sp. z o.o. (w skrócie ZGKiR) na zlecenia Miasta i Gminy Morawica mogą zgłaszać się drużyny amatorskie reprezentujące miejscowości, firmy i instytucje z terenu Miasta i Gminy Morawica, oraz zespoły z zewnątrz tylko w przypadku gdy są wolne miejsca w rozgrywkach.

3.Wszystkie mecze Morawickiej Ligi Futsalu będą odbywać się w Bilczy: w hali sportowej „Bilcza" przy ulicy Szkolnej 1, w terminach wyznaczonych przez organizatora:

a. Terminy sobotnie:

- 21 listopada 2026r. od godziny 15:00;
- 5 grudnia 2026r. od godziny 18:15;
- 19 grudnia 2026r. od godziny 15:00;
- 2 stycznia 2027r. od godziny 15:00;
- 9 stycznia 2027r. od godziny 18:00;
- 16 stycznia 2027r. od godziny 15:00;
- 23 stycznia 2027r. od godziny 18:00;
- 30 stycznia 2027r. od godziny 15:00;
- 6 luty 2027r. od godziny 15:00

b. Terminy niedzielne:

- 15 listopada 2026r. od godziny 17:00;
- 22 listopada 2026r. od godziny 9:00;
- 6 grudnia 2026r. od godziny 15:00;
- 13 grudnia 2026r. od godziny 15:30;
- 3 stycznia 2027r. od godziny 9:00;
- 17 stycznia 2027r. od godziny 14:00;
- 24 stycznia 2027r. od godziny 17:00;
- 31 stycznia 2027r. od godziny 10:00;

c. Terminy świąteczne:

- 6 stycznia 2027r.; od godziny 9:00;

Zakończenie rozgrywek odbędzie się 14 lutego 2027 roku (niedziela).

4. Wyniki, strzelcy, tabele, terminarze, komunikaty dyscyplinarne, galeria zdjęć i inne informacje będą publikowane na stronie Miasta i Gminy Morawica: **www.morawica.pl**; stronie Hali Sportowej Bilcza: **https://www.zgkirmorawica.pl/aktualnosci-hala-bilcza/,** profilu Hali Sportowej na Facebooku: **https://www.facebook.com/BilczaHala** profilu Morawickiej Ligi Futsalu na Facebooku: **https://www.facebook.com/futsalmorawica** i na łamach miesięcznika **„Wiadomości Morawickie”**. Także na stronie **www.kieleckapilka.pl** w zakładce Ligi Halowe w lewym menu.

5.Uczestników w/w rozgrywek obowiązują przepisy gry w piłkę nożną w Futsal, przepisy PZPN oraz z uwagi na specyfikę gry w hali postanowienia niniejszego regulaminu.

6.Uczestnicy: W rozgrywkach sezonu 2026/2027 roku uczestniczy 20 zespołów podzielonych na trzy szczeble rozgrywkowe I ligę - 8 zespołów, II ligę – 6 zespołów oraz III ligę- 6 zespołów. W przypadku nieprzystąpienia zespołu w rozgrywkach jego miejsce w I lidze mogą zająć kolejne zespoły z II ligi lub nowy uczestnik.

Zgłoszone zespoły w sezonie 2026/27:

Morawicka Liga Futsalu (wg kolejności z ostatniego sezonu)

I liga:

- CUPRA AUTORUD – mistrz VIII, X, XI i XII edycji,
- CUPRA AUTORUD II
- ALBATROSI Morawica

- DAFI FORMASTER
- CERAMIK Bilcza
- JK PNEUMATYK – awans z II ligi
- CK INWEST I PREZESI - awans z II ligi
- UKS LEGION – powrót po 4 sezonach nieobecności ze zmianą nazwy z UKS Autocity.

II liga:

- WHITE LABEL – spadek z I ligi
- TSUNAMI Siekierno – spadek z I ligi
- MORAVIA TOMPAWEX II Obice
- SOCCER CITY PRO AUTO
- LZS BŁYSKAWICA Chałupki
- KORELAKS MOBILNE SPA - beniaminek

III liga:

- YOUNG BOYS Włoszczowice – spadek z II ligi oraz zmiana nazwy z SEPIO Włoszczowice
- NAVI PARTNER Chmielowice -beniaminek
- CUPRA AUTORUD III – beniaminek
- CATENACCIO KIELCE – beniaminek
- GŁOGOWSKA 19 – beniaminek
- BARWA Kielce – beniaminek.

§ 2
Zasady uczestnictwa w rozgrywkach Morawickiej Ligi Futsalu (MLF)

1.W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy ukończyli 15 rok życia (zawodnicy, którzy nie ukończyli 18 roku życia zobowiązani są do dostarczenia **druku „OŚWIADCZENIA - ZGODA RODZICÓW niepełnoletniego uczestnika Morawickiej Ligi Futsalu”** wg wzoru druku organizatora **– załącznik nr 1**). **Druk można pobrać ze strony Miasta i Gminy Morawica**: **www.morawica.pl**; strony Hali Sportowej Bilcza: **https://www.zgkirmorawica.pl/aktualnosci-hala-bilcza/, zostanie także wysłany na wskazany przez przedstawiciela zespołu adres e-mail.**

2. Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach Morawickiej Ligi Futsalu jest zgłoszenie drużyny i dostarczenie organizatorowi listy zawodników wraz z oświadczeniami oraz podaniem z podpisem osoby odpowiedzialnej za drużynę zgonie z drukiem ZGŁOSZENIE ZESPOŁU do MLF przed pierwszym meczem. Druk można pobrać ze strony Miasta i Gminy Morawica: **www.morawica.pl**; strony Hali Sportowej Bilcza: **https://www.zgkirmorawica.pl/aktualnosci-hala-bilcza/, zostanie także wysłany na wskazany przez przedstawiciela zespołu adres e-mail.**

3. Każda drużyna przystępująca do rozgrywek w Morawickiej Ligi Futsalu zobowiązana jest do wpłacenia kwoty startowej oraz kaucji uczestnictwa w wysokości 100 zł. **Wpłata najpóźniej przed pierwszym meczem.**

4. **W meczach Morawickiej Ligi Futsalu mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni do w/w rozgrywek na liście zgłoszeniowej** (lista wg podanego wzoru) dostarczonej najpóźniej przed pierwszym meczem. Lista zgłoszeniowa zawiera imię i nazwisko, datę urodzenia, podpis zawodnika akceptującego oświadczenia zawarte w zgłoszeniu (RODO, stan zdrowia, regulaminy i inne) biorącego udział w rozgrywkach, numer z którym gra na koszulce. **Zespół liczy maksymalnie 20 zawodników wpisanych na listę zgłoszeniową przed startem rozgrywek; ewentualne uzupełnianie listy (do możliwych 20 - wolne miejsca), można zgłaszać do rozpoczęcia ostatniego meczu. Brak możliwości wykreślania zawodników – tylko po przekazaniu zaświadczenia lekarskiego o „kontuzji" wykreślanego zawodnika.**

5. **Zawodnik może być zgłoszony i grać tylko w jednej drużynie** biorącej udział w rozgrywkach Morawickiej Ligi Futsalu. Jeżeli zawodnik figuruje na kilku listach zbiorczych to uznaje się go za uprawnionego do gry w tym zespole, w którym rozegrał pierwsze spotkanie.

W przypadku wycofania się zespołu, zawodnik może dołączyć do innego zespołu pod warunkiem, iż wycofywany zespół nie rozegrał więcej niż połowa spotkań w danej lidze.

Wyjątek stanowi zgłoszenie przez firmę/instytucję/mieszkańców dwóch zespołów, które biorą udział w rozgrywkach pod tą samą nazwą, a rozróżnieniem jest cyfra rzymska np.: Cupra Autorud II i Cupra Autorud III (**trzeci zespół jest rezerwami drugiego zespołu**). W takim przypadku: **2 zawodników**, którzy uczestniczyli w meczu II zespołu może grać w III zespole (wyjaśnienia poniżej). Jeżeli I zespół w danym terminie nie rozgrywa meczu to w III zespole mogą grać tylko 2 zawodnicy, którzy uczestniczyli w ostatnim meczu II zespołu w danym sezonie rozgrywkowym. **Limit:** Zawodnik może zagrać maksymalnie 75% (22 meczy) ligowych obu zespołów. W Pucharze MLF oba w/w zespoły zgłaszają dwie odrębne listy.

Wyjaśnienia do punktu 5 ad. gdy dana firma/instytucja/mieszkańcy zgłaszają dwa zespoły:

- Do rozgrywek Pucharu MLF każda z drużyn zgłasza odrębną listę. Tzn. także zespoły Cupra Autorud II i Cupra Autorud III mają odrębne listy. Każdy z zawodników uczestników Pucharu MLF gra tylko w jednym zespole,
- W meczach ligowych pierwszych zespołów tj. Cupra Autorud II mogą grać wszyscy zgłoszeni na liście zbiorczej (mak. 30) wraz z uzupełnionym załącznikiem nr 1 do regulaminu rozgrywek zawodnicy danego zespołu,
- W meczach ligowych drugich zespołów tj. Cupra Autorud III mogą grać zgłoszeni na liście zbiorczej (mak. 30) wraz z uzupełnionym załącznikiem nr 1 do regulaminu rozgrywek zawodnicy, którzy nie uczestniczyli w ostatnim meczu ligowym pierwszego zespołu (tj. Cupra Autorud II) oraz maksymalnie 2 zawodników, którzy uczestniczyli w ostatnim meczu ligowym pierwszego zespołu (tj. Cupra Autorud II),
- Napomnienia (żółte kartki) dla zawodników zespołów zgłoszonych na listach zgłoszeniowych, uczestniczących w rozgrywkach ligowych **są sumowane.** Tj. otrzymane żółte kartki zarówno w meczach 1 jak i 3 ligi **oznaczają pauzę** po 3, 6, 8 i kolejnej żółtej kartce zgodnie z § 4 pkt. 3 niniejszego regulaminu. Zawodnicy Cupra Autorud II i Cupra Autorud III otrzymują kary pauzy **w wymiarze jednej kolejki** tj. pauza 1 meczu obowiązuje zarówno w 1 jak i 3 lidze. Zawodnik może zagrać dopiero po odbyciu się po jednym meczu zespołu w 1 i 3 lidze.

- **Żółte kartki** liczą się tylko w danych rozgrywkach, tj. otrzymana w MLF liczy się do MLF, otrzymana w Pucharze MLF liczy się w Pucharze MLF.
- **Bezpośrednia czerwona kartka** otrzymana przez zawodnika otrzymana w meczu Morawickiej Ligi Futsalu lub Pucharze Morawickiej Ligi Futsalu skutkuje **odsunięciem zawodnika** na ilość meczy (w zależności od przewinienia) **obowiązującą zarówno w rozgrywkach MLF jak i Pucharu MLF** w zależności od terminarza rozgrywek. Zawodnicy Cupra Autorud II i Cupra Autorud III otrzymują kary pauzy - **odsunięcia zawodnika** na ilość meczy (w zależności od przewinienia) **obowiązującą zarówno w rozgrywkach MLF jak i Pucharu MLF** w zależności od terminarza rozgrywek. Pauza obowiązuje zarówno w 1 jak i 3 lidze. Zawodnik może zagrać dopiero po odbyciu w takiej samej liczbie meczy zespołu w 1 i 3 lidze.

Przykłady odnośnie meczów ligowych drugich zespołów – rywale fikcyjni:

- W meczu **Cupra Autorud III z Przykładowy Zespół** w dniu 11 listopada o godzinie 11:00 mogą zagrać zgłoszeni na liście zbiorczej obu zespołów Cupra Autorud II i III wraz z uzupełnionym załącznikiem nr 1 do regulaminu rozgrywek zawodnicy (wyjątek z uwagi na pierwszy mecz w sezonie, pod warunkiem, że wcześniej nie grał pierwszy zespół tj. Cupra Autorud II),
- W meczu **Cupra Autorud III z Wspaniała Ekipa** w dniu 18 listopada o godzinie 12:00 mogą zagrać zgłoszeni na liście zbiorczej wraz z uzupełnionym załącznikiem nr 1 do regulaminu rozgrywek zawodnicy, którzy nie uczestniczyli w ostatnim meczu ligowym pierwszego zespołu tj. o godzinie 11:0 w dniu 18 listopada, kiedy będzie grał Cupra Autorud II z Potencjalny Mistrz oraz maksymalnie 2 zawodników uczestniczących w tym meczu.

W przypadku wycofania się zespołu zawodnik może dołączyć do innego zespołu pod warunkiem, iż wycofywany zespół nie rozegrał więcej niż połowy spotkań w danej lidze.

6. **Stroje:** Drużyny przystępujące do gry powinny **posiadać jednolite stroje** (koszulki z numerami) oraz obuwie do gry w hali (w miarę możliwości z jasną podeszwą). Zaleca się żeby każdy zawodnik grał w czasie całych rozgrywek MLF z tym samym numerem na koszulce. **Gdy zespoły mają podobne barwy strojów meczowych:**

- **Puchar MLF oraz SuperPuchar MLF:** sędzia zarządza losowanie przed meczem i wskazuje po nim, który zespół nakłada „narzutki". Wyjątek stanowi fakt, gdy jedna z drużyn nie posiada swoich kostiumów w jednym kolorze, wtedy automatycznie zakłada ona narzutki,
- **Mecze Ligowe MLF:** „Narzutki" zakłada zespół wpisany w terminarzu jako „goście" – drugi w kolejności zespół. Wyjątek stanowi fakt, gdy jedna z drużyn nie posiada swoich kostiumów w takim samym kolorze, wtedy automatycznie zakłada ona narzutki.

Zabronione jest granie uczestników w długich spodniach (nie dotyczy bramkarzy).

7. Każdy zawodnik przystępujący do meczu musi posiadać dokument tożsamości (dowód osobisty, prawo jazdy lub inny ważny dokument ze zdjęciem) w razie ewentualnej weryfikacji.

8. Mecze Morawickiej Ligi Futsalu odbywają się według terminarza opracowanego przez organizatorów. Terminarz jest dostępny na stronie Miasta i Gminy Morawica: **www.morawica.pl**; stronie Hali Sportowej Bilcza: **https://www.zgkirmorawica.pl/aktualnosci-hala-bilcza/,** profilu Hali Sportowej na Facebooku: **https://www.facebook.com/BilczaHala** profilu Morawickiej Ligi Futsalu na Facebooku: **https://www.facebook.com/futsalmorawica** także na stronie **www.kieleckapilka.pl** w zakładce Ligi Halowe w lewym menu.

9. Terminy i godziny meczów wyznaczone przez organizatorów i podane do wiadomości **są ostateczne** (dzień przed następną kolejką na w/w stronach). **O braku możliwości rozgrywania meczu w wyznaczonym terminie opiekun drużyny powiadamia organizatora ligi najpóźniej na 14 dni przed planowanym terminem meczu (każdemu z zespołów przysługuje jedna taka zmiana w sezonie– nie dotyczy ostatniej kolejki).** Późniejsze zgłoszenia nie zostanie uwzględniona w terminarzu rozgrywek **(hala wynajęta jest na określone terminy - i one nie ulegają zmianie).**

§ 3
Najważniejsze przepisy gry w Morawickiej Lidze Futsalu

W rozgrywkach obowiązywać będą przepisy gry PZPN w piłkę nożną oraz z uwagi na specyfikę gry w hali postanowienia niniejszego regulaminu:

1. Zawody rozgrywane będą w hali – piłkami firmy Select i Joma.

2. Bramki o wymiarach 3m x 2m.

3. Mecze trwają 2x15 min. z przerwą na zmianę połowy boiska.

4. **Zatrzymywanie czasu** przez sędziego stolikowego **występuje tylko w n/w przypadkach**:

- Wyjście piłki na trybuny lub na korytarz na końcach hali **(automatyczne zatrzymanie),**
- W ostatniej minucie spotkania, tj. w I, II i III lidze oraz Pucharze MLF (1/16 finału, 1/8 finału, ćwierćfinale i półfinale) MLF **od 29.00** minuty przy wynikach remisowych, np. 1:1 lub przy przewadze jednej bramki przez jedną z drużyn, np. 1:0, 4:3 **(automatyczne zatrzymanie),**
- W finałach Pucharu MLF i SuperPucharu MLF za każdym razem gdy piłka jest poza grą **(automatyczne zatrzymanie),**
- **Na wniosek sędziego**, np. kontuzja zawodnika lub inne wyjątkowe sytuacje.

5. W jednym meczu w danej drużynie może wystąpić max. 15 zawodników. Maksymalnie 20 zawodników liczy cała drużyna przez cały sezon MLF (nie dotyczy zespołów z rezerwami gdzie max. 30 zawodników cały sezon).

6. W grze bierze udział po 5 zawodników w tym bramkarz. Najmniejsza ilość zawodników biorących udział w grze – **3 w tym bramkarz**.

7.**Wymiany** zawodników są dozwolone w czasie **meczu tylko i wyłącznie w strefie wymian**. Za prawidłową zmianę uznaje się, gdy zawodnik biorący udział w grze opuści boisko a w jego miejsce wejdzie zawodnik rezerwowy. Jeżeli zawodnik rezerwowy wejdzie wcześniej, niż opuścił wymieniany zawodnik- **sędzia pokazuje takiemu zawodnikowi rezerwowemu żółtą kartkę**. A grę wznawia zgodnie z przepisami. Dozwolona jest wielokrotna wymiana zawodników w jednym meczu (tzw. „zmiany hokejowe").

Zmiana bramkarza:

- każdy **z zawodników rezerwowych** może wymienić bramkarza bez informowania sędziów lub oczekiwania na przerwę w grze,
- każdy **zawodnik** może zamienić się z bramkarzem, jednakże musi zrobić to podczas przerw w grze i tylko po wcześniejszym zgłoszeniu sędziemu prowadzącemu zawody znajdującemu się bliżej strefy zmian.

Zawodnik zastępujący bramkarza musi być zidentyfikowany i posiadać koszulkę (lub narzutkę) w innym kolorze niż zawodnicy drużyn uczestniczących w tych zawodach. Dotyczy to także bramkarza lotnego.

8.Piłka **jest w grze** jeżeli nie odbije sufitu lub innego przedmiotu lub nie wyjdzie poza pole gry tj. linię bramkową lub linię boczną.

9.Piłka **nie jest w grze** jeżeli wyjdzie poza linię bramkową/boczną lub odbije się sufitu lub innego przedmiotu.

10.Po wyjściu piłki na aut, następuje wznowienie gry **nogą z linii bocznej** w miejscu gdzie piłka opuściła pole gry. Dokładne miejsce wznowienia gry wskazuje jeden z sędziów prowadzących zawody. Przed każdym wznowieniem gry **piłka nie może być w ruchu**. W/w wznowienie jest rzutem wolnym pośrednim. Rzuty z rogu według przepisów PZPN. W przypadku odbicia piłki od sufitu - wznowienie gry rzutem pośrednim z linii bocznej przez drużynę przeciwną w miejscu wskazanym przez sędziego zawodów analogicznie jak przy autach. **Czas na wznowienie gry max. 4 sekundy od chwili wejścia w posiadanie piłki.**

11.**Odległość** broniącego zawodnika (lub zawodników) w czasie wykonywania wznowienia, rzutów wolnych i rożnych **wynosi 5m od piłki**. *Przeciwnik, który nieprzepisowo przeszkadza lub rozprasza wykonawcę rzutu – włącznie ze skracaniem odległości 5 metrów od miejsca wykonania rzutu – zostanie napomniany za niesportowe zachowanie. Jeżeli rzut został już wykonany, sędzia zarządza rzut wolny pośredni.*

12.Pole karne wyznacza linia ciągła (półkole). Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 m.

13.**Wznowienie gry** (z punktu środkowego) przy rozpoczęciu meczu, drugiej połowy lub po stracie bramki wykonuje się w dowolnym kierunku.

14.Kary indywidualne – stosuje się kary wychowawcze oraz kary czasowe.

a) **żółta kartka** – zawodnik ukarany nie opuszcza pola gry,

b) **czerwona kartka** – zawodnik ukarany zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce **może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut lub stracie bramki**. Ukarany zawodnik nie może grać w najbliższym meczu swojej drużyny. W przypadku otrzymania czerwonej kartki za przewinienie z Artykułu 12 „Przepisów gry w piłkę nożną" PZPN np. brutalny faul, uderzenie przeciwnika lub inne niesportowe zachowanie zawodnika powoduje, że zostaje on ukarany karą dyskwalifikacji od 3 meczów do całkowitego wykluczenia z rozgrywek. Sędzia po zawodach wpisuje do sprawozdania powód wykluczenia zawodnika (dla zastosowania odpowiednich sankcji dyscyplinarnych przez organizatora).

c) **zawodnik ukarany drugą żółtą kartką**, a w konsekwencji czerwoną kartką zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce **może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut lub stracie bramki.**

15.**Zespół, który gra w osłabieniu może być uzupełniony przed upływem kary czasowej w przypadku straty bramki według następujących zasad :**

a) jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę to drużyna z 4 zawodnikami może uzupełnić skład,

b) jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i padnie bramka to oba zespoły nie uzupełniają składu,

c) jeżeli 5 zawodników gra przeciw 3-em zawodnikom lub 4-ech przeciw 3-em i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę to zespół z 3-ką zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika,

d) jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i padnie bramka to zespoły nie uzupełniają składów,

e) jeżeli drużyna grająca w osłabieniu zdobędzie bramkę, to nadal gra w osłabieniu, aż do końca kary czasowej nałożonej na zawodnika lub straty bramki.

16.**Gra wślizgiem jest dozwolona pod warunkiem, że nie stanowi niebezpiecznego zagrania, nie powoduje kontaktu skutkującego faulem ani nie zagraża bezpieczeństwu przeciwnika.**

17.**Dotyczy gry z bramkarzem.**

Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z przewinień :

a) po zwolnieniu (zagraniu) piłki ze swego posiadania z dowolniej części pola gry, dotyka (otrzymuje) rozmyślnie zagraną od swojego współpartnera z powrotem na swojej połowie, jeżeli wcześniej nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,

b) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,

c) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonanego przez współpartnera

d) dotyka lub prowadzi piłkę rękami lub nogą, na swojej połowie boiska, dłużej niż 4 sekundy

18.Bramkarz nie może ponownie zagrać piłki nogą (na swojej połowie) zanim nie zostanie ona dotknięta przez przeciwnika. Naruszenie tego przepisu powoduje **przyznanie drużynie przeciwnej rzutu wolnego pośredniego z miejsca przewinienia**, a jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliżej miejsca przewinienia.

19.Bramka jest zdobyta, gdy piłka całym obwodem przekroczy linie bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką, zakładając, że zawodnik drużyny, która zdobyła bramkę nie rzucił, nie niósł lub celowo nie zagrał piłki ręką lub ramieniem (dotyczy również bramkarza) i nie naruszył wcześniej w jakikolwiek sposób Przepisów gry. Bramkarz nie może zdobyć bramki ręką.

20.Rzut wolny bezpośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień w sposób uznany przez sędziego za nierozważny, lekkomyślny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły:

a) kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,

b) podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi, zarówno poprzez wślizg, jak i atak z przodu lub z tyłu przeciwnika,

c) atakuje przeciwnika ciałem,

d) uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,

e) atakuje przeciwnika nogami,

f) popycha przeciwnika,

g) trzyma przeciwnika,

h) pluje na przeciwnika,

i) atakuje przeciwnika w sposób nieostrozny, nierozważny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły,

j) rozmyślnie dotyka piłkę ręką, oprócz bramkarza we własnym polu karnym.

Wszystkie przewinienia wymienione w niniejszej sekcji są faulami akumulowanymi; jednakże nie rejestruje

się fauli akumulowanych, gdy przyznaje się rzut karny.

21. Rzut karny przyznaje się, jeżeli jedno z powyższych przewinień zostaje popełnione przez zawodnika w jego własnym polu karnym, niezależnie od położenia piłki, zakładając że w momencie przewinienia piłka była w grze. **Bramkarz podczas rzutu karnego stoi na linii bramkowej do momentu poprawnego wprowadzenia piłki do gry**.

22. **Faule akumulowane** – obejmują faule karane **rzutami wolnymi bezpośrednimi** za przewinienia wymienione w pkt. 20 oraz w artykule XII Przepisów Gry w Futsal. Pierwsze trzy faule akumulowane popełnione przez każdą drużynę podczas jednej połowy jest rejestrowane przez sędziów zawodów (sędziego czasowego)- po zarejestrowaniu trzeciego faulu **sędzia czasowy** daje krótki sygnał syreny. A **sędziowie pokazują** przy sygnale dźwiękowym trzy palce w celu komunikacji, że to ostatni faul bez konsekwencji.

Korzyść przy faulach akumulowanych (art. 13, punkt 4 Przepisy Gry w Futsal):

- Po zastosowaniu „korzyści" i wystąpieniu faulu akumulowanego sędzia sygnalizuje wystąpienie przewinienia poprzez pokazanie tzw. „młynka",
- Sędziowie **mogą zezwolić na kontynuowanie** gry stosując korzyść, jeżeli drużyna nie popełniła wcześniej 3 fauli akumulowanych, a drużyna przeciwna nie została pozbawiona realnej szansy na zdobycie bramki,
- Sędziowie **pokazują korzyść** przy faulu akumulowanym dwoma rękami, a przy nieakumulowanym jedną ręką.

Począwszy od czwartego zarejestrowanego faulu :

a) drużyna, która go popełniła nie może ustawić muru obronnego,

b) zawodnik wykonujący rzut wolny musi być właściwie zidentyfikowany,

c) bramkarz musi pozostawać we własnym polu karnym w odległości, co najmniej pięciu metrów od piłki,

d) **wszyscy pozostali zawodnicy muszą przebywać na boisku poza umowną równoległą do linii bramkowej przechodzącą przez punkt położenia piłki i będącą poza pola karnym. Muszą znajdować się, co najmniej pięć metrów od piłki i nie mogą przeszkadzać wykonawcy rzutu wolnego.**

e) żaden zawodnik nie może przekroczyć wspomnianej umownej linii zanim piłka nie zostanie dotknięta przez zawodnika wykonującego rzut wolny.

23. **Procedura wykonania** (dla czwartego i każdego następnego faulu akumulowanego popełnionego w jednej połowie meczu) :

a) zawodnik wykonujący rzut wolny akumulowany musi kopnąć piłkę z zamiarem strzelenia bramki i nie może podawać piłki do innego zawodnika,

b) po wykonaniu rzutu wolnego, żaden zawodnik nie może dotknąć piłki, zanim nie zostanie dotknięta przez bramkarza drużyny broniącej lub odbije się od słupka, poprzeczki albo opuści pole gry,

c) jeżeli zawodnik popełnia czwarty faul na połowie przeciwnika lub na własnej, ale pomiędzy linią środkową, a umowną linią równoległą do niej przechodzącą przez drugi punkt karny w odległości 10 metrów od linii bramkowej, to rzut wolny wykonywany jest z drugiego punkt karnego czyli 10 metra,

d) jeżeli zawodnik popełnia czwarty faul na własnej połowie pomiędzy linią 10 metrów, a linią bramkową, drużyna, której przyznano rzut wolny może wybrać czy wykonać go z drugiego punktu karnego czy z miejsca gdzie przewinienie miało miejsce,

e) na wykonanie rzutu wolnego bezpośredniego na koniec każdej połowy czas musi być doliczony.

24. Zawodnik w czasie gry nie może blokować piłki przy bandach trzymając się poręczy lub drabinek. Powyższe zachowanie traktowane jest jako niesportowe i karane rzutem wolnym pośrednim.

25. Zawodnicy nie mogą korzystać z dodatkowego wyposażenia lub zakładać czegokolwiek co może stwarzać niebezpieczeństwo dla nich samych oraz dla innych zawodników (włączając w to biżuterię).

26. Wszystkie rodzaje biżuterii są potencjalnie niebezpieczne. Dlatego w celu uniknięcia problemów obowiązuje zakaz noszenia biżuterii podczas meczu.

§ 4

Sankcje dyscyplinarne

1.Żółte i czerwone kartki są pokazywane wszystkim członkom zespołu (zawodnikowi, zawodnikowi rezerwowemu, trenerowi lub innej osobie oficjalnie towarzyszącej drużynie – a będącej na liście zawodników danego zespołu).

2.**Zawodnik musi być napomniany przez pokazanie mu żółtej kartki, jeżeli popełnia jedno z następujących przewinień :**

a) jest winny niesportowego zachowania,

b) słownie lub czynnie demonstruje niezadowolenie,

c) uporczywie narusza przepisy gry,

d) opóźnia wznowienie gry,

e) nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu gry rzutem różnym, rzutem z autu, rzutem wolnym lub rzutem od bramki,

f) wchodzi lub powraca na boisko bez zgody sędziego, lub narusza procedurę wymiany,

g) rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego.

3. Zawodnik, który w czasie zawodów o mistrzostwo Morawickiej Ligi Futsalu otrzyma napomnienie

(żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany :

a) przy trzecim napomnieniu (3 żółta kartka) – kara dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu,

b) przy szóstym napomnieniu (6 żółta kartka) – kara dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu,

c) przy ósmym i każdym następnym napomnieniu (8 i kolejna żółta kartka) – kara dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu.

4. **Zawodnik lub zawodnik rezerwowy musi być wykluczony z gry i zobaczyć czerwona kartkę, jeżeli popełni jakiekolwiek z następujących przewinień :**

a) popełnia poważny, rażący faul,

b) zachowuje się gwałtownie lub agresywnie,

c) pluje na przeciwnika lub inną osobę,

d) pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na jej zdobycie rozmyślnie zagrywając piłkę ręką (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym),

e) pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika popełniając przewinienie karane rzutem wolnym lub rzutem karnym,

f) używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka lub gestów,

g) otrzymuje drugie napomnienie w tym samym meczu,

h) **zawodnik rezerwowy musi być wykluczony, jeżeli pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na jej zdobycie. Za takie przewinienie drużyna gra w osłabieniu przez najbliższe 2 minuty (jeden z zawodników będących na polu gry musi opuścić boisko) lub do straty bramki.**

5.Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich zostanie wykluczony przez sędziego z gry (czerwona kartka) – zostaje automatycznie zawieszony (ukarany dyskwalifikacją) i nie może brać udziału w żadnych zawodach piłkarskich do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez organizatorów.

6.Zawodnik wykluczony z gry nie może powrócić na boisko ani zajmować miejsca na ławce dla zawodników rezerwowych i musi opuścić najbliższe otoczenie pola gry (na trybuny – jeżeli są dostępne bądź do szatni).

7.Atak nogami, który zagraża bezpieczeństwu przeciwnika, musi być traktowany przez sędziego jako poważny, rażący faul.

8.Jakakolwiek próba symulacji na boisku, która ma na celu oszukanie sędziego, musi być traktowana jako niesportowe zachowanie karane napomnieniem.

9.Zawodnik, który fetując zdobycie bramki zdejmuje koszulkę, musi być napomniany za niesportowe zachowanie.

10. Każdorazowe niewłaściwe zachowanie w stosunku do stolika organizacyjnego sędzia zawodów adekwatnie do przewinienia ukaże ostrzeżeniem, napomnieniem lub wykluczeniem.

§ 5

Zasady wyłonienia mistrza Morawickiej Ligi Futsalu

1. **System rozgrywek**:

a) W rozgrywkach wystąpi 20 zespołów, podzielonych na trzy szczeble rozgrywkowe (I, II i III liga – szczegóły podziału wymienione w paragrafie 1):

- Zespoły w I lidze MLF grają systemem każdy z każdym - mecz i rewanż, w sumie każdy zespół zagra po 14 meczów w I lidze;
- Zespoły w II lidze MLF grają każdy z każdym po trzy spotkania, w sumie każdy zespół zagra po 15 meczów w II lidze;
- Zespoły w III lidze MLF grają każdy z każdym po trzy spotkania, w sumie każdy zespół zagra po 15 meczów w III lidze;
- Mistrzem MLF zostaje zespół, który zajmie 1 miejsce w I lidze MLF,

b) **Awanse i spadki**:

- **spadki:** z I ligi MLF spadają zespoły z 7 i 8 miejsca do II ligi MLF, a z II ligi MLF spadają zespoły z 5 i 6 miejsca do III ligi MLF;

a) **awanse:** do I ligi MLF awansują zespoły z 1 i 2 miejsca z II ligi MLF, do II ligi MLF awansują zespoły z 1 i 2 miejsca z III ligi MLF.

2. **Walkowery**. Jeżeli drużyna będzie ukarana walkowerem – brak zwrotu kaucji do opłaty startowej. Zawody należy zweryfikować jako walkower 0:5 na niekorzyść danej drużyny :

a) w przypadku nie stawienia się na zawody (**lub spóźnienia się powyżej 10 minut – od godziny wyznaczonej w terminarzu**). **Trzykrotne nie stawienie się na zawody powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek bez zwrotu opłaty startowej,**

b) w której brał udział nieuprawniony do gry zawodnik (nie był zgłoszony do rozgrywek Morawickiej Ligi Futsalu),

c) w której brał udział nieuprawniony do gry zawodnik z tytułu dyskwalifikacji za żółte lub czerwoną kartkę.

3. **Punktacja w meczach przedstawia się następująco :**

a) za zwycięstwo – 3 pkt.

b) za zwycięstwo po rzutach karnych (remis w regulaminowym czasie) – 2 pkt.

c) za porażkę po rzutach karnych (remis w regulaminowym czasie gry) – 1 pkt.

d) za porażkę – 0 pkt.

W przypadku remisu w regulaminowym czasie gry, sędzia zarządza serię rzutów karnych.
Wytyczne:

- Sędzię losuje pole karne na którym będą strzelane rzuty karne,
- Sędzia przeprowadza losowanie wśród kapitanów obu zespołów, zwycięzca losowania decyduje która drużyna jako pierwsza wykonuje rzut karny, zredukuje zespoły do równej ilości w obu zespołach,
- Bramkarz stoi na linii bramkowej do momentu prawidłowego wprowadzenia piłki do gry,
- Rzuty karne wykonuje się z linii pola karnego – 6m,
- Każda drużyna wystawia **po trzech strzelających**, rzuty karne wykonywane są na przemian zespołami, zwycięża zespół, który zdobędzie więcej bramek. Gdy po trzech wykonanych rzutach przez każdą z drużyn występuje remis, rzuty karne wykonują następni zawodnicy, którzy wcześniej nie wykonywali do wyłonienia zwycięzcy.

4. **O kolejności zespołów decyduje** :

a) liczba zdobytych punktów

b) w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie drużyny o zajętym miejscu kolejno decyduje:

- korzystniejsza różnica bramek w całych rozgrywkach

- liczba zdobytych punktów i bramek między tymi drużynami (bezpośrednie pojedynki), w przypadku równego bilansu decyduje kolejny punkt,

- przy identycznej różnicy – większa ilość strzelonych bramek w całych rozgrywkach

- klasyfikacja fair-play.

c) w przypadku zdobycia równej ilości punktów przez 3 drużyny – dodatkowa tabela między tymi

drużynami zgodnie wg następujących zasad :

- korzystniejsza różnica bramek w całych rozgrywkach

- liczba zdobytych punktów i bramek między tymi drużynami (bezpośredni pojedynek-mała tabela)

- przy identycznej różnicy – większa ilość strzelonych bramek w całych rozgrywkach

- klasyfikacja fair-play.

§ 6

Nagrody MLF i klasyfikacja fair-play

1.Najlepsze trzy zespoły I ligi MLF otrzymają puchar, dyplom i vouchery na zakup sprzętu.

2.Pozostałe zespoły, które utrzymały się w I lidze MLF otrzymają puchary i dyplomy.

3.Zespoły, które awansowały do I MLF otrzymają puchary i dyplomy.

4.Zespoły, które awansowały do II ligi MLF z III ligi otrzymują puchary i dyplomy, pozostałe drużyny z III ligi otrzymują dyplomy.

5.Zespoły, które spadły do II ligi MLF i pozostałe zespoły II MLF otrzymają dyplomy.

6.Wszystkie zespoły uczestniczące w rozgrywkach MLF otrzymają piłkę do futsalu.

7.Zespół wygrywający w klasyfikacji fair-play otrzymuje puchar (osobno w I, II lidze).

8.Nagrody indywidualne :

- najlepsza piątka rozgrywek,

- najlepszy zawodnik (osobno w I, II i III lidze),

- najlepszy bramkarz (osobno w I, II i III lidze),

- najlepszy strzelec (osobno w I, II i III lidze).

Uwaga: **dotyczy klasyfikacji fair-play –** zwycięzcą klasyfikacji fair play zostaje drużyna, która w ciągu całego sezonu uzbiera najmniej punktów ujemnych. **W przypadku takiej samej liczby punktów ujemnych o kolejności decydują kolejno:** mniej bezpośrednich czerwonych kartek, mniej czerwonych kartek (po dwóch żółtych), wyższe miejsce w tabeli zespołu.

Punkty ujemne otrzymuje się za:

- Żółta kartka – 1 punkt,
- Czerwona kartka (po dwóch żółtych kartkach) – 3 punkty,
- Czerwona kartka – 3 punkty,
- Dyskwalifikacja zawodnika na dłużej niż 3 mecze – 5 punktów,
- 5 i więcej kartek zespołu w jednym meczu (nie liczy się czerwona kartka po 2 żółtych) – 5 punktów,
- Walkower – 10 punktów ujemnych.

W **klasyfikacji fair-play** liczone są tylko kary otrzymane w rozgrywkach Morawickiej Ligi Futsalu.

§ 7

Puchar Morawickiej Ligi Futsalu i Super Puchar Morawickiej Ligi Futsalu

- Do w/w rozgrywek sezonu 2026/2027 organizowanych przez ZGKiR mogą zgłaszać się drużyny amatorskie reprezentujące miejscowości, firmy i instytucje z terenu Miasta i Gminy Morawica, oraz zespoły z zewnątrz tylko w przypadku gdy są wolne miejsca w rozgrywkach.
- Wszystkie mecze Pucharu Morawickiej Ligi Futsalu będą odbywać się w Bilczy : w hali sportowej „Bilcza” przy ulicy Szkolnej 1, w terminach wyznaczonych przez organizatora.
  A są nimi:
  - 15.11.2026r./22.11.2026r. – 1/16 finału oraz 1/8 finału Pucharu MLF;
  - 6.12.2026r. – ćwierćfinały Pucharu MLF;
  - 3.01.2027r. – półfinały Pucharu MLF;
  - 23.01.2027r. – FINAŁ Pucharu MLF.
- Wyniki, strzelcy, tabele, terminarze, komunikaty dyscyplinarne, galeria zdjęć i inne informacje będą publikowane na stronie Miasta i Gminy Morawica: **www.morawica.pl**; stronie Hali Sportowej Bilcza: **https://www.zgkirmorawica.pl/aktualnosci-hala-bilcza/,** profilu Hali Sportowej na Facebooku: **https://www.facebook.com/BilczaHala** profilu Morawickiej Ligi Futsalu na Facebooku: **https://www.facebook.com/futsalmorawica** i na łamach miesięcznika **„Wiadomości Morawickie”**. Także na stronie **www.kieleckapilka.pl** w zakładce Ligi Halowe w lewym menu.

- **System rozgrywek wzorowany na rozgrywkach ligowych MLF** (powyżej w regulaminie), do następnej rundy przechodzi wygrany danego spotkania, w przypadku remisu po serii rzutów karnych.
- **Losowanie** odbyło się w obecności organizatora w dniu 30 października 2026r. w biurze Hali Sportowej Bilcza.
- **Brak rozstawienia zespołów w Pucharze Morawickiej Ligi Futsalu**. Nowe zespoły grają w rundzie wstępnej (7 drużyn) oraz zespół najniżej sklasyfikowany z poprzedniego sezonu czyli Young Boys Włoszczowice. Tworzą one 4 pary, a zwycięzcy awansują do 1/8 finału.
- **W meczu o Superpuchar MLF zagrają** zwycięzca Pucharu MLF (DAFI FORMASTER) i mistrz I ligi MLF (CUPRA AUTORUD). Mecz o Superpuchar MLF zostanie rozegrany na początku następnego sezonu rozgrywek MLF (tylko i wyłącznie w przypadku gdy mistrzem I ligi i zdobywca pucharu MLF nie zostanie ten sam zespół). **Termin jaki został ustalony na rozegranie Superpucharu MLF to 05.12.2026r.**
- **Nagrody**, w **Pucharze MLF** dla finalistów przewidziane są puchary, dyplomy i vouchery na zakup sprzętu sportowego, a **w Superpucharze** także dla finalistów przewidziane są puchary i dyplomy oraz vouchery na zakup sprzętu sportowego.

Pauza w rozgrywkach Pucharu Morawickiej Ligi Futsalu obowiązuje po otrzymaniu:

- 2 żółtej kartki,
- 4 żółtej kartki,
- 6 i kolejnej żółtej kartki.

Bezpośrednia czerwona kartka otrzymana przez zawodnika otrzymana w meczu Morawickiej Ligi Futsalu lub Pucharze Morawickiej Ligi Futsalu skutkuje odsunięciem zawodnika na ilość meczy (w zależności od przewinienia) obowiązującą zarówno w rozgrywkach MLF jak i Pucharu MLF w zależności od terminarza rozgrywek.

Żółte kartki liczą się tylko w danych rozgrywkach, tj. otrzymana w MLF liczy się do MLF, otrzymana w Pucharze MLF liczy się w Pucharze MLF.

§ 8

Postanowienia końcowe i przepisy bezpieczeństwa zdrowotnego

1.Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach Morawickiej Ligi Futsalu na własną odpowiedzialność.

2.W hali sportowej wszyscy uczestnicy winni podporządkować się kierownikom lub kapitanom drużyn oraz organizatorom rozgrywek.

3.W hali sportowej obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia i spożywania alkoholu oraz innych środków oddłużających zgodnie z „Regulaminem Hali Bilcza". W stosunku do w/w osób zostaną wyciągnięte konsekwencje dyscyplinarne z wykluczeniem zawodników lub całych drużyn z rozgrywek włącznie.

4.Zespół/kapitan może na piśmie złożyć oficjalny protest w terminie 48 godzin po zakończonych zawodach. Po tym terminie protestu nie uwzględnia się.

5.Inne obostrzenia:

- Zespół ma przypisaną swoją szatnie (kapitan dostaje informację sms od organizatora oraz bezpośrednio jest wywieszona na szatni),
- Szatnie nie są zamykane – zespół nie dostaje kluczy do szatni, szatnie są monitorowane. Zaleca się aby cenne przedmioty zdeponować w recepcji hali lub zabrać ze sobą,
- Do stolika organizacyjnego podchodzi tylko i wyłącznie kapitan dostarczając wymaganą dokumentację oraz potwierdzając udział zawodników w meczu,
- **Przerwanie/zakończenie rozgrywek:** W przypadku konieczności przerwania rozgrywek zostaną one dokończone jeżeli pozwoli na to czas. Jeżeli zostaną zakończone w tabeli kolejność zostanie ustalona na podstawie wyliczenia liczby średniej punktów (ilość meczy * punkty). A opłata startowa zostanie zwrócona proporcjonalnie do rozegranych meczy – maksymalnie do zakończenia rundy I (potem nie będzie zwrotów).

We wszystkich sprawach dotyczących w/w rozgrywek, a nie objętych przepisami niniejszego regulaminu decyzje podejmie organizator.

Organizator ZGKiR

W imieniu organizatora

Jacek Kubicki